

Press release

Stockholm, December 8, 2020

Tobii Eye Tracking förhöjer upplevelsen av Star Citizens universum

Tobii, världsledaren inom eye-tracking, och spelstudion Cloud Imperium Games, presenterar idag ett nytt samarbete för att fördjupa spelupplevelsen med Tobii Eye Tracking i det populära rymdsimulatorspelet Star Citizen.

Star Citizen är ett banbrytande multiplayer rymdsimulatorspel. Den nya integrationen gör det möjligt för spelare att dra nytta av Tobii's teknologi för både eye- och head-tracking, för att styra kameran i spelet med hjälp av ögonen, utan att använda mus och tangentbord. Att panorera med kameran med hjälp av ögonen i ett enormt rymdsimulatorspel erbjuder en unik och kraftfull spelupplevelse, där du upptäcker nya solsystem och planeter från alla tänkbara vinklar.

Tillägget av Star Citizen i Tobii's spelportfölj innebär ytterligare ett viktigt steg inom simulatorspel. Med stöd för spel som Euro Truck Simulator 2, American Truck Simulator, Farming Simulator, Elite Dangerous, F1 2020 och DCS World, har Tobii Eye Tracking blivit en naturlig del av ekosystemet för produkter inom simulatorspel. Tobii lägger kontinuerligt till nya spel, och inte bara inom simulatorområdet. Med tilläggen av de stora speltitlarna Assassin's Creed Valhalla och Watch Dogs: Legion tidigare i höst, stöder Tobii nu nära 160 spel totalt.

“Genom att lägga till funktioner för eye- och head-tracking i det hyllade simulatorspelet Star Citizen fördjupas en redan oerhört stark spelupplevelse,” säger Anand Srivatsa, divisionschef på Tobii Tech. “Vi ser en växande trend i att simulatorspelare använder våra produkter i allt större utsträckning, då de upptäcker att Tobii's teknologi kan förbättra både kontrollmöjligheterna och upplevelsen i spelen.”

”Flygning och strider med rymdskepp är en viktig del av upplevelsen i Star Citizen – och Tobii Eye Tracking fördjupar den upplevelsen avsevärt”, säger Cloud Imperium Games VD och Star Citizens creative director Chris Roberts. ”Vi ser fram emot att samarbeta med Tobii och att utveckla funktionaliteten för eye-tracking över tid”.

Tobii eye- och head-tracking kommer att vara tillgängligt i Star Citizen från och med speluppdateringen Alpha 3.12 som ska släppas senare denna månad.

För att dra nytta av fördelarna med Tobii eye- och head-tracking, kan spelare använda PC-hårdvara som [Tobii Eye Tracker 5](#), eller en dator med integrerad eye- och head-tracking funktionalitet, som Dell Alienware m15, m17, och Area 51m. Läs mer om Tobii's Gaming-produkter här: [Tobii Gaming | Powerful Eye Tracking for PC Games](#)



Om Cloud Imperium Games och Roberts Space Industries®

Cloud Imperium är en ny typ av oberoende studio som är hängiven att leverera AAA-spel utanför det etablerade systemet. Företaget grundades 2012 av den välkände visionäre spelutvecklaren Chris Roberts (Wing Commander series, Freelancer, Privateer), Sandi Gardiner, och den internationelle mediajuristen och producenten Ortwin Freyermuth (Carlito's Way, Shattered, Das Boot - Director's Cut), tillsammans med branschveteranen och studiodirektören Erin Roberts (Lego videogame series, Starlancer, Privateer) som blev en del av teamet 2013. Cloud Imperium utvecklar Star Citizen, ett banbrytande, huvudsakligen gräsrotsfinansierat rymdsimulatorspel, och Squadron 42, ett Hollywood-liknande, storydrivet singleplayer-spel som utspelar sig i samma universum. Cloud Imperium opererar i en öppen miljö, där framgång och uppdateringar delas i nära realtid. Denna banbrytande utvecklingsprocess (spelutveckling sker ofta bakom stängda dörrar) ger spelarcommunityn en oöverträffad insyn i Star Citizens och Squadron 42s utveckling och möjliggör direkt feedback och interaktion mellan spelare och utvecklare, vilket säkerställer att de utvecklade spelen är vad spelarna vill ha. Besök hemsidan för mer information: [Roberts Space Industries | Follow the development of Star Citizen and Squadron 42](#)

För mer information om Tobii:

Kontakt

Anders Lundin, Corporate Communications Manager, Tobii Group, tel: +46 (0)733 27 87 61, email: anders.lundin@tobii.com

Henrik Mawby, Investor Relations, Tobii AB, tel: +46 (0) 72 219 82 15, email: henrik.mawby@tobii.com

Om Tobii:

Tobii är världsledande inom eyetracking. Vår mission är att göra världen bättre med teknik som förstår vår uppmärksamhet och intention. Tobii bedriver verksamhet inom tre affärsområden: Tobii Dynavox gör specialutvecklade datorer som styrs med ögonrörelser eller pekskärm som används av personer med särskilda behov. Tobii Pro utvecklar och säljer eyetracking-lösningar och -tjänster som idag används av mer än 3 500 företag och 2 500 forskningsinstitutioner, däribland samtliga av världens 50 mest välansedda universitet. Tobii Tech levererar eyetracking-teknologi som integreras i konsumentelektronik och andra produkter så som persondatorer, virtual reality, hälso- och sjukvårdstillämpningar, med mera. Tobii har sitt huvudkontor i Sverige och är noterat på Nasdaq Stockholm (TOBII). Koncernen har över 1 000 anställda. Mer information finns på: www.tobii.com

Tobii AB (publ)
Box 743
S-182 17 Danderyd
Sweden

phone: +46 8 663 69 90
fax: +46 8 30 14 00
www.tobii.com