

Pressmeddelande

Stockholm, 8 juni 2017

E3 2017: Tobii offentliggör 15 nya speltitlar med integrerad eyetracking

Tobii utökar sin portfölj av PC-spel, som stödjer eyetracking-funktioner, med ytterligare 15 spel. Genom samarbeten med ledande spelutgivare och studior som Deep Silver kan Tobii göra eyetracking mer tillgängligt och erbjuda fördjupade spelupplevelser. Från och med den 12 juni är de nya PC-spelen tillgängliga på Tobii's Game Hub, den mjukvara där alla spel med eyetracking-funktioner finns samlade. I och med de nya titlarna tar Tobii ett steg närmare målet att eyetracking ska finnas i över hundra spel vid slutet av 2017.

– Tobii ger spelstudios och spelutvecklare ytterligare ett sätt att styra spel, nämligen med blicken, som är mer naturligt och kan ge spelarna en än mer uppslukande upplevelse. Det är vårt mål att fortsätta att driva en bred användning av eyetracking i spel och att erbjuda både spelare och utvecklare möjligheten att uppleva fördelarna med den här tekniken, säger Oscar Werner, affärsområdeschef för Tobii Tech.

Anammandet av eyetracking i PC-spel ökar i snabb takt och spänner i och med följande paket av titlar som integrerar Tobii eyetracking över ett stort antal genrer :

- [Agents of Mayhem \(Deep Silver\)](#)
- [Unturned \(Smartly Dressed Games\)](#)
- [Thea: The Awakening \(MuHa Games\)](#)
- [Slime Rancher \(Monomi Park\)](#)
- [Clustertruck \(Landfall Games AB\)](#)
- [GunFleet \(Areo Gaming\)](#)
- [Through the Woods \(Antagonist\)](#)
- [7 Days to Die \(The Fun Pimps Entertainment LLC\)](#)
- [The Forest \(Endnight Games\)](#)
- [Creativerse \(Playful, Inc.\)](#)
- [Event\[0\] \(Ocelot Society\)](#)
- [Distance \(Refract Studios\)](#)
- [Salt \(Lavaboos Studios\)](#)
- [Valley \(Blue Isle Studios\)](#)
- [Dungeons 2 \(Kalypso Media Group GmbH\)](#)

Dessa spel stöts av ett antal olika spelhårdvara, som passar olika spelarpreferenser, inklusive bärbara speldatorer: Alienware 17, Acer Predator 21X, Acer Aspire V17 Nitro och MSI GT72; skärmar: Acer Predator Z301CT, XB271HUT och X27; samt skärmtillbehör: Tobii Eye Tracker 4C.

Från och med den 12 juni kommer de nya titlarna (utom Agent of Mayhem) att finnas tillgängliga på Tobii's Game Hub. Hubben innehåller då alla de drygt 75 speltitlarna i Tobii's spelportfölj och gör det även möjligt för användare att styra inställningar i de spel där eye tracking funktionaliteten inte är implementerad i källkoden.

Eyetracking-funktioner i Deep Silvers *Agents of Mayhem*

I Agents of Mayhem (tillgängligt den 15 augusti i USA/18 augusti i övriga länder) skapar eyetracking en färfylld spelupplevelse genom intuitiva funktioner som förbättrar spelet och skapar en mer verklighetstrogen upplevelse. Funktionen "Extended View" gör det möjligt för spelaren att rotera spelets kameravy med hjälp av eye- och headtracking, vilket exempelvis gör att spelarens karaktär kan kasta en snabb blick över axeln. Genom "Awareness"-funktionen rör sig spelkaraktärens huvud i samma riktning som spelarens så att omgivningen blir medveten om vilket håll spelaren tittar åt.



"Clean UI" och "Dynamic Light" gör så att menyer som inte används döljs och så att ljusstyrkan i spelet anpassar sig efter olika ljusförhållanden. Med funktionen "Aim at Gaze" kan spelaren sikta med hjälp av ögonen, precis som i verkliga livet, genom att titta direkt på målet. De som har speldatorn Alienware 17 kan också förvänta sig avancerade AlienFX-ljuskontroller som ger spelet mer liv.

– Att använda Tobii eyetracking i Agents of Mayhem känns helt naturligt och ger hela spelupplevelsen mer flyt. Alla funktioner är interagerbara på ett konsekvent och intuitivt sätt, vilket ger en helt lysande spelupplevelse, säger Eric Arnold, Project Technical Director på Deep Silver Volition.

Tobii kommer att visa Agents of Mayhem och andra eyetracking-demos under nästa vecka på Electronic Entertainment Expo (E3) i Alienwares monter: South Hall nr 3023 i Los Angeles den 13–15 juni.

Läs mer

- [Läs](#) mer om Game Hub och de nya metoderna för att skrädarsy eyetracking-funktioner
- [Ladda ner](#) Game Hub och börja utforska alla spel med Tobii eyetracking
- Besök www.tobii gaming.com för att se Tobii:s portfölj av PC-spel och läsa mer om fördelarna med eyetracking i spel

Kontakt

Patrik von Bergen, CMO, Tobii Tech

Telefon: +46 766 31 07 35, e-post: patrik.von.bergen@tobii.com

Om Tobii

Tobii är världsledande inom eyetracking. Vår vision är en värld där all teknik fungerar i total harmoni med naturligt mänskligt beteende. Tobii bedriver verksamhet inom tre affärsområden: Tobii Dynavox gör specialutvecklade datorer som styrs med ögonrörelser eller pekskärm som används av människor med särskilda behov. Tobii Pro utvecklar och säljer eyetracking-lösningar och tjänster för att studera mänskligt beteende som idag används av mer än 3 000 företag och 2 000 forskningsinstitutioner, däribland samtliga av världens 50 mest välansedda universitet. Tobii Tech vidareutvecklar Tobii:s teknologi för nya volymmarknader såsom datorspel, vanliga datorer, virtual reality och smartphones. Tobii har sitt huvudkontor i Stockholm och är noterat på Nasdaq Stockholm (TOBII). Koncernen har drygt 750 anställda. Läs mer på www.tobii.com.

Om Deep Silver

Deep Silver utvecklar och distribuerar interaktiva spel för alla plattformar. Varumärket Deep Silver vänder sig till alla spelare som älskar medryckande spel i spännande spelvärldar. Deep Silver arbetar tillsammans med sina samarbetspartner för att uppnå största möjliga framgångar utan att göra avkall på de högst ställda kvalitetskraven, alltid med fokus på vad kunden vill ha. Deep Silver har publicerat över 200 spel sedan 2003, däribland egna varumärken som det extravaganta open world-spelet Saints Row, zombie action-spelet Dead Island (franchise), det fullkomligt respektlösa superhjärte-actionspelet Agents of Mayhem och den hårda post-apokalyptiska framtiden i Metro-serien. Deep Silver äger också utvecklingsstudiorna Deep Silver Dambuster Studios i Nottingham, Storbritannien; Deep Silver Fishlabs i Hamburg, Tyskland samt Deep Silver Volition med bas i Champaign, IL, USA. För mer information, se www.deepsilver.com.